

# Pan učitel Sovička

Jméno lovce:

Co použil pan učitel Sovička místo meče, když povídal o drakovi?

Co se vyrábělo v továrně, do které vzal pan učitel své žáky?

Jakou radu dal zvířátkům pan doktor? Doplň: Čeho je příliš....

Kde byl podle pověsti svatý Jiří, když zabil draka?

Čím se zvířátka chtěla stát, až budou velká?

## Nepovinné otázky:

Umíš vymyslet nějaký krátký rým na slova "Dneska máme krásný den".

Kdybys byl/byla ministrem školství a mohl/mohla vymyslet nějaké další předměty (takové, aby děti bavily), které by to byly?

Který předmět máš ve škole nejraději a proč?

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koralky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ