

# Pan učitel Sovička

Jméno lovce:

Jakou radu dal zvířátkům pan doktor? Doplň: Čeho je příliš....

Co se vyrábělo v továrně, do které vzal pan učitel své žáky?

Čím se zvířátka chtěla stát, až budou velká?

Kde byl podle pověsti svatý Jiří, když zabil draka?

Co použil pan učitel Sovička místo meče, když povídal o drakovi?

## Nepovinné otázky:

Který předmět máš ve škole nejraději a proč?

Kdybys byl/byla ministrem školství a mohl/mohla vymyslet nějaké další předměty (takové, aby děti bavily), které by to byly?

Umíš vymyslet nějaký krátký rým na slova "Dneska máme krásný den".

Tento projekt poskytují autoři hry pod licencí CC BY-NC-ND 3.0 CZ  
[www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/](http://www.creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/cz/)



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



Křesťanská mládežní hnutí



ceske-koraliky.cz



BEADWORLD  
SKLENĚNÁ BIZUTERIE

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ